

Průběh obhajoby bakalářské práce:

- 1) Trojč je uraďená jako preferovaný způsob přehrávání vnitřní úskok a preference přímého úskoku při přehrávání na dlouhou vzdálenost.
- 2) Je možno vytvořit „čtyřč kverce“ modifikovat pro menší počet hráčů?
- 3) V BP uraďíte, že dané vytvořené a hry byly uvedeny do praxe. S jakým úspěchem?

Klasifikace:

velmi dobře

Datum obhajoby:

26. P. 2014

SKALOVÁ
SALCMAN

Učitel

SJM

ZEMAN J. Jemelka

BENESOVA B. B. B. B.

podpis zkoušejícího