

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor/autorka práce: **Tomáš Balíček**

Název práce: **Hra Dobble pro mobilní zařízení**

## Obsah práce

Práce se zabývá převodem stolní postřehové hry Dobble pro mobilní zařízení, v podobě použitelné jak pro jednoho tak pro dva hráče. Text práce je logicky strukturovaný a přehledný, zejména v teoretické části se ale v některých kapitolách zaměřuje na nepříliš podstatné věci – např. popis mechanických gyroskopů (2.2.1), namísto MEMS technologií používaných v mobilních zařízeních. Navíc vyvíjená hra detekci náklonu telefonu nevyužívá. Na druhé straně chybí alespoň stručný přehled podobných her, které se dají na trhu najít a které tvoří faktickou konkurenci k vytvořené aplikaci. Očekával bych také podrobnější rozbor možnosti vyhledávání a párování hráčů – zejména jestli existují nějaké hotové technologie, které by pro ně poskytovaly podporu. Popis vytvořené hry a procesu implementace považuji za vydařený, zejména jsem rád za popis postupu vložení hry do Android marketu a popisu práce s emulátorem využitého při vývoji a testování aplikace.

## Kvalita řešení a dosažených výsledků

Vytvořená hra je plně funkční a na CD je kromě zdrojových textů přiložena i ve formě distribučního balíčku, takže její instalace a vyzkoušení je velmi snadné. Během testování jsem se nesetkal se zamrznáním, padáním aplikace nebo jinými problémy. Zdrojové texty jsou přehledné a komentované, neočekával bych ale, že v konečné distribuci budou v CSS souborech rozsáhlé okomentované úseky, které zřejmě vznikly při ladění vzhledu.

## Formální úroveň

Práce je psána srozumitelně a přehledně, ale bylo by dobré, kdyby prošla důkladnější korekturou – obsahuje řadu drobných překlepů, neslabičné předložky na koncích řádků a podobně. Očekával bych jen, že kapitola 6 (Uživatelská příručka) bude spíš zařazena jako příloha než jako součást textu práce.

## Práce s literaturou

Veškerá použitá literatura je relevantní, převážně jde o technické návody související s implementací hry. Vzhledem ke druhému bodu zadání bych očekával, že se v literatuře objeví alespoň nějaká kniha/článek zabývající se hrami na platformě Android.

## Splnění zadání

Zadání je splněno s menší výhradou, bod 2 by měl být rozebrán důkladněji. Na druhé straně, implementace samotná je provedena velmi pečlivě a kvalitně.

## Dotazy k práci

Vzhledem k tomu, že vytvořená hra je přesnou kopií existující stolní hry, proběhla nějaká komunikace s jejími autory, případně budou oni implementaci nějak dále využívat?

Byl server testován pro zatížení větším počtem uživatelů, respektive má nějaké limity pro počty uživatelů a obsluhovaných her?

Navrhuji hodnocení známkou **velmi dobře** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 27.5.2014

Ing. Richard Lipka, Ph.D.

