

# Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Autor/autorka práce: **Miroslav Gryč**

Název práce: **Hra na platformě Android propagující FAV**

## Aktivita studenta

Student přistupoval k práci aktivně, sám navrhoval scénář realizované aplikace, pořizoval a sháněl potřebné podklady (např. ve formě fotografií cílových místností). Činnost studentovi dále komplikovala migrace fakulty na novou lokaci.

## Spolupráce s vedoucím

Spolupráce s vedoucím práce probíhala bez problémů, student se všech plánovaných konzultací účastnil a aktivně informoval o stavu a dalším směru práce. Připomínky vedoucího práce do cílového řešení zapracoval.

## Původnost práce a práce související

Ve školním roce 2013/14 byla řešena aplikace s podobnou tematikou pro platformu Windows Phone v původních prostorách fakulty, která však byla velmi komplexní a kladla velké nároky na uživatele z hlediska dokončení hry. Bakalář proto scénář navrhl celý úplně znovu a nezávisle na uvedené aplikaci, s velkým důrazem na snadnou hratelnost (která obtížností neodradí potenciální uživatele) a rozšířenost platformy mezi cílovou skupinou uživatelů. Při návrhu byl také zohledněn požadavek na nenásilné informování o výzkumné činnosti vybraných částí fakulty.

## Kvalita řešení

Bakalář musel nastudovat a v práci uplatnit celou řadu funkcionalit, které jsou specifické pro platformu Android. Návaznost jednotlivých aktivit realizovaných v práci je zřejmá z obr. 4.1 na str. 22 práce. Výsledné grafické zpracování je dle mého názoru pěkné, viz vybrané náhledy aktivit (str. 45 - 48) při zachování rozumné velikosti výsledné aplikace (cca 6.8MB).

V textu bakalářské práce jsou popsány vytvořené aktivity aplikace, které tvoří základní stavební bloky aplikací pro platformu Android a je navržena celá řada dalších rozšíření, která lze využít pro další rozvoj aplikace.

Aplikace byla vytvořena pro systém Android od verze 4.0 a byla podrobena uživatelskému testování jak ze strany bakaláře, tak vedoucího práce; na fyzických zařízeních (s různou verzí Androidu i velikostí obrazovky) a dále v emulátoru. Všechny zjištěné problémy byly během vývoje aplikace odstraněny. Aplikace by tedy měla být stabilní i přes roztříštěnost verzí platformy Android.

Aplikace umožňuje jedním tlačítkem stáhnout aktuální informace o FAV, což je jediná funkcionalita, kdy je potřeba připojení zařízení k Internetu. Díky této funkcionalitě je možné uživateli předat vždy aktuální vybranou informaci, např. o akcích pořádaných fakultou a případně z logů webového serveru určit množství uživatelů, kteří tuto informaci získali.

# Hodnocení vedoucího bakalářské práce

## Využitelnost dosažených výsledků

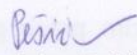
Realizovanou prací je možné využít k propagaci katedry a fakulty, kdy se uživatel jednoduchou formou hry dozví více o konkrétních prostorách fakulty a dalších aspektech vysokoškolského studia (zápočet, zkouška, práce s knihovnou, výzkum). Typickou cílovou skupinou aplikace jsou např. uchazeči o studium na fakultě.

## Splnění zadání

Student splnil všechny body zadání bakalářské práce.

Navrhuji hodnocení známkou **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 22.5.2015

  
Ing. Ladislav Pešička