

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 2

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce formou nainstalovaného díla ve výstavním prostoru. Komise byla podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Dále se komise seznámila i s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Téma koordinovaný vizuální styl přechově vizuálně se v průběhu zpracování BP přetransformoval do motivu počítačové hry celkově stylizováno do stylu "pixel"

- Jiříková - změna paradigmatické repliky v příběhu práve - schopnost prezentace se směřuje v kreativitu autora
- doc. Fišerová: při obhajobě počítačové hry celý nářadí směřuje k příběhu - vše předložit na plátně a propaga. materiály
- proč použít formát pixel / když máme počítačovou tvorbu pro seskulozky?
- student: je to třeba kvůli postu představení do "ardu" - hodit v jednom směru - do pixelu
- MgA. Švejda: málo předneslo - i když dobrý nápad, málo zpracování portfolio
- student: řekne něco k tomu, že zatím nevíte - je to segmenty (má to ale přednesl dobře k tomu k)
- doc. Fišerová: to co student přednesl je pro mělo málo
- doc. Gleber: ne využit příběh pixelu: pixelů beta / shere auto ...
- dobrý nápad, ale málo zpracování
- student: přednesl
- po všech částech fragmentů kromě kromě kromě k

Členové zkušební komise:

Doc. MgA. Kristýna Fišerová *Fišerová*

Doc. akad. mal. František Steker *Steker*

Dušan Brozman, M.A. —

Prof. akad. mal. Boris Jirků —

akad. mal. Ditta Jiříčková —

akad. mal. Ivan Král *Král*

Doc. akad. mal. Josef Mištera —

Doc. akad. mal. Aleš Ogoun —

MgA. Mgr. Pavel Švejda *Švejda*

Klasifikace: VEZMI DOBRĚ.....

Datum obhajoby: 11. června 2015

Fišerová
.....
podpis zkoušejícího