

Protokol o hodnocení bakalářské práce

Název práce: Interaktivní animace - informační panel - didaktická pomůcka

Podnázev: Příběhy pověstí k určitým místům mapy města Plzně

Práci předložila studentka: Lucie ČÁSOVÁ

Studijní obor a specializace:

Multimediální design, specializace Animovaná a interaktivní tvorba

Hodnocení oponenta práce:

Práci hodnotil: MgA. Vojtěch Domlátil, DiS.

1. Cíl práce
(a jeho naplnění):

Návrh interaktivního edukativního průvodce historií Plzně, který se velmi zdařil.

2. Technologická specifika
(technická inovace):

Interaktivní flashová aplikace.

3. Přínos práce pro daný obor

Vznikl kvalitní návrh interaktivního průvodce, který by bylo skvělé zrealizovat a publikovat v plné šíři. Průvodce velmi zábavně, srozumitelně a dynamicky předkládá ne zcela zřejmá historická témata způsobem vhodným pro velmi široké spektrum uživatelů. Jde o výsledek, který se může téměř poměřovat s obdobnými profesionálními realizacemi.

4. Silné stránky díla

Jednoduchý styl ilustrací, který pasuje ke zvolenému žánru.
Výrazné jednoduché a naprosto srozumitelné animované akce, většinou navíc vtipné.
Dobře využitě komiksové vizuální členění příběhu.
Vtipné pointy a poučení na závěr.
Vhodně zvolená hudba.
Jsem přesvědčen, že nelehký edukativní cíl bude díky výše uvedeným kvalitám dobře fungovat.

5. Slabé stránky díla

Dílu bych vytkl takové drobnosti, jako je absence hlavního titulku na stránce s mapou. Také bych navrhol lépe začlenit a zvýraznit fotografie v úvodu pověstí, například nějakým animovaným způsobem, a paralelně zobrazit úvodní otázku – současné řešení mi přijde trochu nejasné, divák se v samotném úvodu každé pověsti špatně orientuje a ihned neporozumí, na co se má soustředit a jak si to vykládat.

6. Hodnocení a navrhovaná známka

(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

VÝBORNĚ

Datum: 13.5.2015

Podpis:

