

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor/autorka práce: Václav Mareš

Název práce: Virtuální realita v prostředí Blender VR

Hlavním smyslem práce bylo prozkoumat možnosti prostředí BlenderVR v souvislosti s prostředím VRPN. Práci je nutné hodnotit v kontextu stavu BlenderVR – jde o poměrně nový nástroj, který spíše připomíná experimentální kód než koncový produkt. Proto se student potýkal zejména se základními úkoly, jako jsou instalace a konfigurace nástrojů, kompilace a samotné spuštění. Je třeba podotknout, že jde o práci krajně nevděčnou.

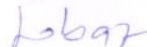
Podstatnou část textu práce proto tvoří návod, jak vůbec BlenderVR a VRPN zprovoznit. Menší část tvoří popis jednoduchých demonstračních programů. Dalo by se polemizovat, zda byl splněn bod 3 zadání (tvorba netriviální aplikace virtuální reality), nicméně vzhledem ke stavu BlenderVR považuji za úspěch, že se vůbec nějakou aplikaci povedlo napsat a zprovoznit.

Za hlavní přínos práce proto považuji výše zmíněný návod, který je poměrně povedený, byť ne bezchybný – například skript `vrpn_pyd_test.py` zmíněný na straně 44 v přiložené instalaci chybí. Práce je napsána čtivě a srozumitelně, kvůli své praktické povaze na ni nemá smysl vztahovat požadavky kladené na teoretičtější práce.

Zadání bylo v rámci možností splněno. Navrhuji hodnocení známkou **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 19. 5. 2016

Ing. Petr Lobaz



Dotazy k práci:

- Popis instalace se vztahuje k verzi 1.0 z 27. 2. 2016. Je k dispozici novější verze? Je Váš text platný i pro ní?
- Je nějaký zásadní důvod, proč je nutné VRPN instalovat ručně?