

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor/autorka práce: **Lukáš Mařík**

Název práce: **Mobilní hra typu "rage game" na platformě Android**

Bakalářská práce se zabývá problematikou vývoje hry typu „rage game“ pro mobilní platformu založenou na OS Android. Práce se zabývá nejprve obecně problematikou a členěním herních žánrů se zaměřením na svět mobilních zařízení. Autor se pak podrobněji věnuje vybranému typu her „rage game“ a popisuje existující řešení. Dále se práce věnuje popisu části podpůrných prostředků pro tvorbu her a vlastností mobilní platformy Android. Druhá polovina práce je pak věnována konkrétnímu řešení dané hry, popisu jednotlivých problémů a výběru vhodných algoritmů.

Popis řešení je poměrně detailní a pochopitelný, leč struktura kapitol je poněkud nelogická a chaotická (např. 5.4 – Animace, podkapitola 5.4.8 - Uložení stavu hry). Obecně je styl práce poněkud hovorový, autor při popisu algoritmů a postupů používá netechnické, nebo hovorové termíny. Termíny se také během práce mění – nejčastěji se vyskytuje použití jednou v anglické, jednou v počeštěné verzi a to občas i v několika provedeních (Activity vs. Aktivita; defaultní vs. výchozí; arkáda vs. arcade; kolo vs. level vs. úroveň). Stejně tak popis algoritmů je poněkud „hospodského typu“ a nehodí se do kvalifikační práce (překreslování dělalo rychleji, poté se projdou všechny pixely, atp.). Práce tímto poměrně ztrácí na kvalitě. Poněkud nestandardní mi také přijde dělení herních typů v prvních kapitolách, které se poněkud liší od zažitých zvyklostí.

Praktická část práce je naopak velice kvalitní, výsledná hra se příjemně ovládá a hraní je zábavné. Hra je plynulá i na starším zařízení a poměrně slušně vypadá. Stupňování obtížnosti je vhodně zvoleno a hra je rozsáhlá (počet úrovní). Grafika je kompletně vytvořena autorem.

Vzhledem k výborné aplikaci a poněkud slabšímu dokumentu po formální stránce práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení známkou **velmi dobře**

V Plzni 20.5.2016



Ing. Michal Kratochvíl