

Hodnocení vedoucího bakalářské práce

Autor/autorka práce: Marek Zimmermann

Název práce: Práce s multimédií na platformě Android

Aktivita studenta a spolupráce s vedoucím

Student k práci přistupoval aktivně, plánovaných konzultací se účastnil a průběžně prezentoval v práci dosažené výsledky. Spolupráce se studentem byla bezproblémová.

Původnost práce a práce související

Předkládaná práce je původní.

Kvalita řešení

Bakalář musel prostudovat specifické vlastnosti platformy Android týkající se práce s multimédií (audio, video, obrázky). Dále se v práci autor zabýval problematikou streamování multimediálních dat a prozkoumal vybrané externí knihovny pro práci s multimédií či streamováním multimediálního obsahu. Popis práce je dobře strukturovaný, u jednotlivých typů multimediálních dat je pro přehlednost uváděna jejich podpora v systému Android (tab 3.1, 3.2, 3.3) a ukázky kódu pro práci s daným typem dat.

V další části práce autor popisuje funkcionalitu navrhované aplikace. S ohledem na robustnost řešení volí autor přístup nahrávání krátkých úseků videa a jejich přeposílání druhému zařízení. Realizovaná práce se skládá z autorem vytvořené knihovny *CamStreamerLib* a vlastní aplikace, která tuto knihovnu využívá. Knihovna je logicky členěna do balíčků *camera*, *client*, *network*, *server*, *storage*, *utils*, *video*. Vytvořená aplikace je plně funkční a byla otestována na několika zařízeních. Za velmi užitečné považuji možnost volby kvality přenosu, kdy je možné významně ušetřit množství přenášených dat na úkor zobrazení detailů (15 min přenos 26MB vs. 314MB).

Využitelnost dosažených výsledků

Přínosem práce je kromě výsledné aplikace i vytvořená knihovna *CamStreamerLib*, kterou je možné využít i v dalších aplikujících, pro které by byl užitečný streaming videa z mobilního zařízení.

Splnění zadání

Student splnil všechny body zadání bakalářské práce.

Navrhuji hodnocení známkou **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni, 15. 8. 2016


Ing. Ladislav Pešička