

Oponentní posudek bakalářské práce

Jméno studenta: Štěpán Anděl

Oponent bakalářské práce: doc. Ing. Zdeněk Ulrych, Ph.D.

Téma: Návrh řešení pracovní návodky v prostředí rozšířené reality

Práce je aktuální a zaměřuje se na problematiku rozšířené reality. V práci je vysvětlen pojem rozšířená realita a její možné využití v praxi. V praktické části autor ve zvoleném software vytvořil jednoduchou návodku pro Android.

Rešeršní část popisující rozšířenou realitu je popsána přehledně a srozumitelně. Praktická část práce by si zasloužila více obrázků pro zpřehlednění textu vysvětlující postup tvorby návodky ve zvoleném software. Ovládání vytvořené návodky není z pohledu uživatele nejvhodnější.

Práce má obsahovat analýzu softwarových vývojových nástrojů. Zde bych očekával, že autor práce udělá přehled možných nástrojů určených pro vytváření aplikací pro rozšířenou realitu (Windows, IOS, Android) včetně základního porovnání těchto nástrojů. V práci je pouze uvedeno, že autor si vybral Unity 3D a Vuforia SDK pro cílovou platformu Android. Ostatní body práce považuji za splněné.

Po formální stránce lze práci vytknout stylistiku vět, chybějící odkazy na obrázky v textu, případně odkaz na jiný obr. než má být (např. str. 30).

Celkově lze práci označit za zvládnutou a základní cíl práce byl splněn.

Otázky k obhajobě:

Jaké jiné nástroje je možné použít pro vytváření aplikací zaměřených na rozšířenou realitu pro různé platformy (Windows, IOS, Android)?

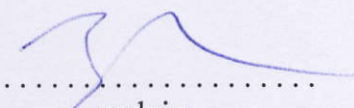
Celkově hodnotím předloženou bakalářskou práci kvalifikačním stupněm – velmi dobře a doporučuji ji k obhajobě.

Event. pokračování textu na příložených listech.

Navrhovaná výsledná klasifikace (*nehodící škrtněte*)

:
výborně
velmi dobře
dobře
nevyhověl

Místo, dne: v Plzni, 27. 5. 2016



.....
podpis