



Protokol o hodnocení bakalářské práce

Název práce: Vývoj počítačové hry Uder Leaves

Práci předložil(a) student(ka): PODHORSKÁ Barbora

**Studijní obor a specializace:
Multimediální design - Animovaná a interaktivní tvorba**

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil(a): MgA. Vojtěch Domlátil, DiS.

(u externích hodnotitelů uveďte též kontaktní adresu pracoviště)

1. Cíl práce
(a jeho naplnění):

Ucelená a funkční počítačová hra vytvořena.

2. Technologická specifika
(technická inovace):

Počítačová hra v Unity s využitím ploškové animace akvarelových motivů.

3. Přínos práce pro daný obor

Vznikla pěkná funkční hra, která výtvarně vyniká nad běžnou produkcí.

4. Silné stránky díla

Barbora Podhorská to s hrami myslí vážně. Zaměřovala se na ně již před začátkem studia. Několik jich během studia vydala. Na její bakalářské hře Under Leaves bych chtěl především ocenit ucelenost, funkčnost a konzistentní kvalitu celého projektu. Také povedené výtvarné řešení se spoustou pěkných a barevně vyladěných krajinných struktur. Dle mého názoru je to její vizuálně nejpřesvědčivější dílo. V teoretické práci píše, že kvůli náročnosti na paměť byly některé motivy používány vícekrát – musím říci, že se to rozhodně nijak negativně na hře nepodepsalo a vše působí příjemně. Rovněž chválím doprovodný zvuk. Z herního hlediska zmíním dvě z dotažených drobností: Při dvojitým kliknutí se motiv zvětší, aby hráč mohl lépe hledat. Hra také obsahuje jednoduše sestavitelnou nápovědu.

5. Slabé stránky díla

Hra je ucelená a po všech stránkách dotažená, zmiňuji proto pouze několik námětů ke zlepšení: První se týká animace zvířat a jejich okolí, která je ve hře používána jako odměna při nalezení všech částí potraviny. Právě proto, že se jedná o odměnu, mohly být tyto animace opravdu o dost bohatší. V této podobě nás rozhodně nepřivedou do extáze a někdy si dokonce ani nevšimneme, že se vůbec něco stalo. Co se týče výtvarné stránky, tam bych možná zauvažoval o stylově jednotnějším kurzoru myši a také spíše do dalších her bych si přál, aby Barbora dokázala najít vkusnější stylizaci obličejů. Za úvahu také stojí, zda přeci jen nemá hra obsahovat nějaké drobné info o zvířatech a jejich skutečné potravě.

6. Hodnocení a navrhovaná známka

(výborně, velmi dobře, dobře, nevyhověl):

VÝBORNĚ

Datum: 21. 5. 2017

Podpis:



*) Nehodící se škrtněte

Pozn.: Při nedostatku místa přiložte nový list

Tisk oboustranný