



Hodnocení bakalářské práce oponentem

Název práce:	Náhrada stávajícího reléového řídicího systému pomocí PLC		
Student:	Jan KUMSTÁT	Std. číslo:	E08B0154P
Oponent:	Ing. Jiří Fořt, Ph.D.		

Kritéria hodnocení práce oponentem	Max. body	Přidělené body
Splnění zadání práce (posuzuje se i stupeň kvality splnění)	25	15
Odborná úroveň práce	50	20
Interpretace výsledků a jejich diskuze, příp. aplikace	15	5
Formální zpracování práce, dodržování norem	10	5

Hodnocení obsahu a kvality práce, připomínky:

Předložená přepracovaná bakalářská práce popisuje možnou náhradu reléového automatu kuželkářské dráhy moderním řešením s využitím PLC. Text vlastní práce zůstává, s výjimkou částečně přepracovaného závěru, shodný s původní verzí. Obsahuje obecný úvod do problematiky PLC a krátký popis čtyř vybraných PLC. U každého jsou však uvedeny jiné parametry, takže vzájemné srovnání je dost obtížné. Následuje obecný popis softwarového prostředí STEP7.

Vlastní přínos práce spočívá pouze v uvedení požadavků na PLC na str.14 a text na str. 24-26, popisující činnost kuželkářského automatu vycházející z pravidel hry. Nově byla do práce zařazena příloha, kde autor uvádí výpis řídicího programu (ve formě příčkových schémat). Z textu však nadále není zřejmé, jak dopadlo testování navrženého řídicího programu nebo alespoň jeho simulace.

Přepracováním práce tak byl částečně splněn hlavní bod zadání (č.3), který byl původně zcela vynechán.

Při prezentaci práce u její obhajoby doporučuji zařadit alespoň krátkou ukázkou simulace (nebo výsledků simulace) navrženého řídicího programu.

Dotazy oponenta k práci:

V závěru zmiňujete, že některé logické obvody nebyly implementovány v darovaném PLC a bylo tak výhodnější použití hardwarového čítače místo softwarového. Můžete více přiblížit Vaši celkovou koncepci řešení kuželkářského automatu? Jaké funkce plní jednotlivé části automatu a jak spolupracují?

Bakalářskou práci hodnotím klasifikací **dobře** (podle klasifikační stupnice dané směrnicí děkana FEL)

Dne: 30.8.2012

.....
podpis oponenta práce