

Recenzní posudek diplomové práce

Bc. Jaromír Janisch: Interaktivní grafická aplikace pro platformu Android

Cílem práce bylo prozkoumání dostupných možností a existujících podpůrných knihoven pro implementaci her pro platformu Android a následné vytvoření interaktivní grafické hry pro tuto platformu.

Teoretická část obsahuje podrobný popis platformy Android se zaměřením na možnosti pro vývoj her. Dále se pak zabývá popisem existujících herních frameworků, které tvorbu her usnadňují.

Praktická část pak začíná popisem hry, která byla v rámci práce vytvořena, a zcela nezvykle pokračuje uživatelskou příručkou, kterou bych očekával spíše v příloze. Teprve poté následuje popis implementace, který je věcný, přehledný a popisuje veškerou potřebnou problematiku. Ačkoliv by bylo možné před samotným popisem implementace hledat analýzu, ta je v podstatě součástí teoretické části, což logicky vyplývá z tématu práce. V závěru se pak nachází popis podrobného testování aplikace na několika různých zařízeních. Celkově lze říci, že praktická část je přehledná a společně s komentáři zdrojových kódů dobře popisuje vytvořenou aplikaci.

Celá práce má 61 stran, z toho čistý text bez příloh má 41 stran. V práci je však využito řádkování 1.0 místo doporučených 1.5. Výpočtem tak lze stanovit rozsah na cca 55 stran (s uvažováním obrázků). Rozsah je tedy více než dostatečný. Práce je však vzhledem k tématu poměrně překvapivě tištěna pouze černobíle. Některé grafy by pak sice zasloužily vyšší rozlišení a popis os, ale jinak jsou dostatečně čitelné a přehledné. Text je bohatě doplněn poznámkami pod čarou s vysvětlením pojmů a zkratk a s odkazy na web. Některé z nich by bylo patrně vhodnější začlenit do textu přímo. V práci je možné pouze ojedinele narazit na překlep (např. str. 14, 17, 19). V neposlední řadě je však třeba vyzdvihnout důsledné citace a použité zdroje, kterých je 84, což značně převyšuje počet vyskytující se v běžných diplomových pracích na KIV. Tento fakt nijak nesnižuje ani občasný (ale nikoliv častý) výskyt Wikipedie.

Na přiloženém CD je vytvořená hra ve verzi pro PC a Android (včetně *javadoc*, zdrojových kódů a *jar* souborů). Zdrojový kód je velmi přehledný a je dobře komentován. Celková velikost zdrojových kódů vytvořené hry je zhruba 61 kB na 36 třídách.

Na základě faktů popsaných v předchozích odstavcích a s ohledem na zadání diplomové práce konstatuji, že diplomant splnil všechny části zadání.

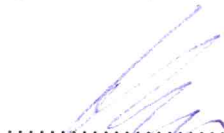
K předložené práci mám následující dotaz:

1. Uvádíte, že hra je na zařízení *Samsung Galaxy mini* prakticky nehratelná. Uvažoval jste o možnostech optimalizace tak, aby byla hratelná i na pomalejších zařízeních?

Celkově diplomovou práci Bc. Jaromíra Janische doporučuji k obhajobě. Práce je na rozhraní klasifikace. Po delším váhání jsem se s ohledem na kvalitní vytvořené programové vybavení a důsledné citace přiklonil ke klasifikačnímu stupni

výborně

V Plzni dne 28. 5. 2012


.....
Ing. Tomáš Potužák, Ph.D.