

# Protokol o hodnocení kvalifikační práce

**Název diplomové práce:** What's wrong with the world

**Práci předložil student:** ČERMÁKOVÁ Julie, BcA.

**Studijní obor a specializace:** Ilustrace a grafický design, specializace Ilustrace

**Posudek oponenta práce**

**Práci hodnotil:**

**Mgr. BcA. Marek Rubec**

## 1. Cíl práce

Práce splnila svůj cíl formálně (i když nesplnila požadovaný počet ztvárněných levelů, počet nebyl jasně stanoven v zadání) i fakticky, jelikož kvalita odpovídá obvyklým požadavkům na daný typ práce.

## 2. Stručný komentář hodnotitele

Práce je dobrým příkladem, jak využít ilustraci pro jiné vizuální média, v tomto případě počítačové hry. Studentka se nebála vyzkoušet netradiční přístup k pojednání vizuálu hry a dokázala sladit analogové prvky (mastný i suchý pastel) s digitální malbou a kresbou. Tento přístup dává celému výtvarnu hry určité napětí a zejména v level designu lze dosáhnout nečekaných efektů. I v českém prostředí lze na co navázat, ale lze říci, že výtvarné pojetí této práce je stále velmi invenční. Na druhou stranu se studentka mohla v určitých momentech

"uskromnit", některé "lábivé" efekty vynechat a ponechat tak vizuálu větší syrovost a velkorysost, možná originalitu. Kniha, která je hezký doplňkem hry, působí robustním dojmem zvolením vhodné vazby i papíru.

#### 1. Vyjádření o plagiátorství

Práce není plagiátem.

#### 4. Navrhovaná známka a případný komentář

Práci bych hodnotil mezi stupněm výborně a velmi dobře. Výtvarné návrhy hry mohly být více odvážné a originálnější, nicméně se jedná o velmi kvalitní práci.

**Datum:** 20. května 2019

**Podpis:** 