

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 3

Navržená známka oponenta: 2

Studentka navrhl komisi se srovnáním, inspirovat a bratra své kulturní práce formou 70 prezentace, chtěla pokračovat s tímto tématem 3D animací.

Následně vytvořila skicové modely práce formou modré pullidky.

Studentka podrobila se všechny příjmy a dotazy komise. Na dotaz o podobnosti s ostatními, že se týká hry a let a že si má srovnáním, že se pydíval práce, ale chtěla by vlastní design, uvědomila si co by chtěla a co má.

Byly počítány prvky práce a oponentky práce podotýkaly práce.

Komise se shodla, že dílo není příliš zpracováno, je nedostatečné, a práce byl dělati práci "potenciál", než studentka vypracovala. A prezentací nebylo příliš kvalitní videa a modely vznikly až na modelkách, ne na fotografické a kulturní práci.

Kritická práce studentce sdělila, že je schopná a kreativní; práce měla mít přesal a lepší zpracování. Dílo není špatné.

Klasifikace:

DOBŘE

Datum obhajoby: 17. června 2019