

Protokol o hodnocení kvalifikační práce

Název bakalářské práce: Interiér jako hra

Práci předložil student: ZHELEZNOVA Vlada

Studijní obor a specializace: Design, specializace Produktový design

Hodnocení vedoucího práce

Práci hodnotil:

Doc. MgA. Zdeněk Veverka

1. Cíl práce

formálně - bylo vytvořeno to, co bylo slíbeno

fakticky - kvalita výstupu odpovídá obvyklým požadavkům kladeným na posuzovaný typ kvalifikační práce.

2. Stručný komentář hodnotitele

Téma interér jako hra studentka naplnila. Vytvořila předmět - věšák jako součást interéru a do něj aplikovala hru. Ve výsledku je celek funkční a esteticky zajímavým prvkem. Zvolená varianta ze tří finálních

nabízených, je dle mého soudu, nejvyváženější a dobře vizuálně spojuje prvek do interéru a hru. Dráhy posuvu „háčků“ jsou koncepčně a proporčně správně rozvrženy ve vnitřním poli nosné desky. Závěsný systém je bezpečný a pro instalaci jednoduchý. Víceméně jako technický nedostatek lze brát celkovou hmotnost. Pokud by měl být produkční materiál dřevo v prezentované kvalitě, bylo by nutné jeho odlehčení z nepohledových stran.

3. Vyjádření o plagiátorství

Nejedná se o plagiát.

4. Navrhovaná známka a případný komentář

Navrhovaná známka má podobu: výborně

Datum: 31-05-2019

Podpis:

