

# Posudek oponenta bakalářské práce

Autor/autorka práce: **Miroslav Krýsl**

Název práce: **Vizuální interpret bytecode Java**

## Obsah práce

Práce obsahuje především nastudování tematiky struktury a fungování Java Virtual Machine. Dále pak průzkum existujících řešení a možnosti vizualizace informací v obdobných aplikacích. Popisuje návrh a implementaci vytvořené aplikace. Dále věnuje kapitolu otestování vlastními silami a dvěma testery.

## Kvalita řešení a dosažených výsledků

Aplikace je velmi přehledná, srozumitelná a dobře zobrazuje proces fungování. Výborně slouží k pochopení práce interpreteru jazyka.

Aplikace umožňuje pracovat s podmnožinou instrukcí, což znemožňuje v současné chvíli načíst standardní (kompletní) Javu.

Pro snadnější použití by adresy v GUI mohli po kliknutí zvýrazňovat související elementy. V některých částech UI by bylo užitečné i řazení nebo filtrování. Užitečná by mohla být i pop-up nápověda s popisem instrukcí. Vhodné by bylo i zobrazení čísla řádku (např. pro reference instrukce goto).

## Formální úroveň

Práce je na dobré formální úrovni. Postup instalace je dobře popsán a použití jazyka Rust nekomplikuje spuštění.

## Práce s literaturou

Práce odkazuje do relevantních zdrojů. Z většiny se jedná o online zdroje.

## Splnění zadání

Práce splňuje všechny body zadání.

## Dotazy k práci

Představují vynechané instrukce nějakou implementační komplikaci nebo by se při jejich přidání jednalo pouze o časovou náročnost?

Kolik práce by zabralo dodat do aplikace zmíněná rozšíření UI?

Navrhuji hodnocení známkou **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 13.8.2020

Ing. Lukáš Holý, Ph.D.