Protokol o hodnocení

kvalifikační práce

**Název bakalářské práce/~~diplomové práce~~: \***

**VÝTVARNÉ ŘEŠENÍ DESKOVÉ HRY**

**Práci předložil student:  JORDÁNOVÁ Kristýna**

**Studijní obor a specializace:**  **Ilustrace a grafika, specializace Vizuální komunikace**

**Posudek oponenta práce  \***

**Práci hodnotil:**

**MgA. Marie Kohoutová**

* **Cíl práce**

*Cíl práce byl naplněn formálně i fakticky.*

* **Stručný komentář hodnotitele**

*Předložený redesign a rozšíření stolní hry je vizuálně kompaktním a příjemným dílem. Autorčina preference jednoduchých, graficky čistých ilustrací na pomezí znaku, byla dle mého názoru správnou volbou. Stejně tak jako výběr bezpatkového fontu a oproštění karet i celé hry od všech nefunkčních prvků. Zůstala minimalisticky prostá a výtvarně nadčasová podoba hry, která je díky své přehlednosti vstřícná k hráčům a dá se v ní snadno orientovat. Vše má své zřejmé místo, je na první pohled srozumitelné a odpadá tak potřeba dlouhého studování pravidel.*

*Téma hry, zajímavosti ze světa zvířat, jež může být pro mnoho hráčů zajímavé samo o sobě, je zábavně rozvinuto připojenou mobilní aplikací se zvukovými ukázkami. V minulých letech se stalo normou uplatňovat ve stolních hrách různé typy otázek a úkolů a i autorka následuje tento trend a nápaditě využívá možnosti, které téma nabízí.*

*Schopnost slečny Jordánové, silně redukovat podobu zvířat a zachovat při tom rozpoznatelnost nejen jich samých, ale i jejich částí, svědčí o její výtvarné zdatnosti.*

*Celá práce je detailně promyšlena a pečlivě zpracována. Autorka zvolila přiměřenou podobu i materiál. Sympaticky a příjemně působí použití recyklovaného papíru i tisk bílým inkoustem.*

*Oceňuji také zamyšlení se nad offline verzí, pro případ nemožnosti využití mobilní aplikace.*

* **Vyjádření o plagiátorství**

*Předkládané dílo nepovažuji za plagiát.*

**4. Navrhovaná známka a případný komentář**

*Z výše uvedených důvodů navrhuji známku výborně.*

**Datum: 22. 7. 2020 Podpis:**

\*) Nehodící se škrtněte

Tisk oboustranný