

**Průběh obhajoby diplomové práce:**

Navržená známka vedoucího práce: 1

Navržená známka oponenta: 1

Studentka představila závěrečnou práci v prostorách ateliéru. Uvedla důvody výběru tématu - vytvořila gamebook - čtenář si částečně učuje příběh příběhu sám.

Bylo přečteno hodnocení vedoucího práce a posudek oponenta. Cíl práce byl naplněn a práce není plagiatem.

Komise diskutovala o technickém zpracování knihy, kde vznikly problémy s otevřením knihy. Studentka vysvětlila užší ústí gramáže papíru, aby ilustrace nevosvítaly. Proběhla vřelá diskuze o možných alternativách knižní vazby knihy a také o použité výtvarné technice. Studentka předložila originální kresby. Komise se shodla na velmi dobře zpracovaném díle knihy.

Klasifikace:

VÝBORNĚ

Datum obhajoby: 14. června 2021