

FOUR IN A ROW

GRAVITAČNÍ PIŠKVORKY

Vladislav Klouda

***Abstract***

The aim of the work was to create a board game "four in a row" using technologies that are available in primary schools.

**Keywords:** four in a row, 3D modeling, 3D print

***Abstrakt***

Cílem práce bylo vytvořit stolní hru "gravitační piškvorky" s využitím technologií, které jsou k dispozici na základních školách.

**Klíčová slova:** piškvorky, 3D modelování, 3D tisk

**Kontakt**

Západočeská univerzita v Plzni, Fakulta pedagogická, Katedra výpočetní techniky, Klatovská třída 51, Plzeň 306 14, kloudav@students.zcu.cz