

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Navržená známka vedoucího práce: 1-2

Navržená známka oponenta: 3

Student představil svoji BP - gamebook o Onfeovi, představil utváranou techniku, koncept celé knihy, svůj studijní pobyt v USA. Dale bylo přečteno hodnocení vedoucí práce a posudek oponenta.

Následně proběhla diskuse o odlišné stylizaci postav, student vysvětluje, že dělat dílo více zpřístupnit dětem. Komisi nepříšlo, že zvolený styl je kladen tohoto námětu. Dale komise studentovi nabířela varianty, jak dílo posunout dál. Nemí jednotný celý styl, na mnoha místech pasáče zatížení barvou - problem bisku. Komise ale ocenila množství teoretické přípravy a utváření samotného příběhu - po hlasování se shodla na známce "velmi dobře".

Klasifikace: ...VELMI DOBRĚ.....

Datum obhajoby: 13. června 2022