

# Posudek oponenta diplomové práce

Autor/autorka práce: **Václav Jirák**

Název práce: **Proces verzování a modulární Git klient pro vývoj počítačových her**

Obsah práce

Předmětem práce je verzování softwaru při vývoji počítačových her. Výstupy jsou jazyk pro popis verzovacích procesů, specifický proces verzování pro vývoj počítačových her zachycený v tomto jazyku a klientská aplikace pro Git úložiště implementující tento proces. Tělo textu práce má 112 stran, plus relevantní přílohy.

Kvalita řešení a dosažených výsledků

Analytická část pokrývá bez výjimky nutné i vhodné oblasti pro pochopení pozadí práce a celkové problematiky. Jak procesní jazyk, tak vytvořený proces jsou důsledně zanalyzovány a navrženy s uvážením všech klíčových aspektů a alternativ. Klientská aplikace sice nepokrývá potřebné funkce zcela, ale jak je řečeno autorem ve zhodnocení, jde o referenční implementaci (prototyp) a vše naznačuje tomu, že po doimplementování dalších funkcí by měla být plně využitelná. Navíc rozsah implementace je více než omluvitelný vzhledem k rozsahu a kvalitě předchozích výstupů, bez kterých by kvalitní implementace nemohla vzniknout vůbec. Obdobně je to s testováním. Samotný text je perfektně srozumitelný pravděpodobně i pro člověka ne zcela zběhlého v problematice.

Formální úroveň

Text práce je velmi vhodně strukturován a používá vhodné jazykové prostředky. Použité obrázky a tabulky jsou přehledné, čitelné a dobře ilustrují potřebné informace. Jediné, co by snad mohlo formálně text práce vylepšit je glosář hlavních nebo často používaných pojmů. Kód aplikace je vhodně dekomponovaný a srozumitelně formátovaný. Chybí sice komentáře, ale stejně jako šíři funkcionalit a testování to lze připsat úsilí zjevně vloženému do návrhu jazyk a procesu, a také prototypové nátuře aplikace samotné.

Práce s literaturou

Text práce cituje 61 zdrojů, které jsou relevantní a vhodně použité.

Splnění zadání

Zadání považuji za zcela splněné.

Dotazy k práci

1. Váš procesní jazyk je zjevně použitelný za hranice procesů vývoje počítačových her. Odhadem, jak velká část vašeho specifického procesu na něm založeném je znovupoužitelná pro verzovací proces buď obecný, nebo pro jinou softwarovou doménu, o jejíchž specifikách víte?

Navrhuji hodnocení známkou **výborně** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 27.8.2023

Ing. Petr Pícha