

SET OF GAMES

SOUBOR HER

Vanessa Kantnerová

Abstract

This paper is a description of an activity for primary school students for the educational content Man and the World of Work. In the activity, the students find out the different characteristics of trees. Examples include hardness, abrasion resistance, absorbency and colour. This activity has been devised for schools with a low budget. The aim is to use a natural material freely available in nature and make a set of games out of it.

The pieces are made from branches of trees that the pupils have found in the previous lesson. The previous lesson applied the cross-teaching method to collect the material. Due to the large number of tree species in the forest, pupils work with different types of trees. While cutting, they discover how easy or difficult it is to cut some branches. They will also find out about abrasion resistance or what the difference is for a rotten branch. They can distinguish colour from cross-sections and, when subsequently staining the rounds, they can find out the absorbency of the wood. They can choose a variety of art supplies to color. The play areas are made of paper. When creating the playing field of the chessboard, the pupils use the technical drawing templates. To avoid losing the pieces, the pieces are stored in bags and everything is put in a box.

The subsequent opportunity to play the game makes the fun factor high with this activity. They can make existing games or invent their own. When creating their own game, the students must also create their own rules, the look of the pieces and the playing area. By playing their own game they develop their imagination more.

Translated with DeepL.com (free version)

Keywords: *Wood properties, games, woodworking, activity, low budget*

Abstrakt

Tato práce je popisem aktivity pro žáky základní školy pro vzdělávací obsah člověk a svět práce. Žáci v aktivitě zjišťují rozdílné vlastnosti dřevin. Příkladem může být tvrdost, odolnost proti oděru, savost a barva. Tato aktivita byla vymyšlena pro školy s nízkým rozpočtem. Cílem je využít přírodní materiál volně dostupný v přírodě a vyrobit z něj soubor her.

Figurky jsou vyrobeny z větví dřevin, které si žák na předchozí hodině najde. Na předchozí hodině aplikována metoda křížová výuka za účelem sběru materiálu. Díky velkému počtu druhů dřevin v lese, žáci pracují s různými typy dřevin. Při řezání zjistí jak snadné nebo naopak těžké je některé větve přeříznout. Zjistí i odolnost oděru nebo jaký je rozdíl u ztrouchnivělé větve. Podle průřezů mohou odlišovat barvu a při následném barvení koleček mohou zjišťovat savost dřeva. Pro vybarvení mohou zvolit různé výtvarné potřeby. Hrací plochy jsou vyrobeny

z papíru. Při tvoření hracího pole šachovnice žáci využívají předlohy technického výkresu. Pro zamezení ztráty figurek jsou figurky uloženy v pytlíčcích a vše je vloženo do krabičky. Díky následné možnosti si hru zahrát je u této aktivity vysoký zábavní faktor. Mohou vyrobit již existující hry nebo vymyslet svou vlastní. Při tvoření vlastní hry musí žáci vytvořit i svá vlastní pravidla, vzhled figurek a hrací plochu. Vlastní hrou rozvíjí více svou fantazii.

Klíčová slova: *Vlastnosti dřeva, hry, práce se dřevem, aktivita, nízký rozpočet*

Kontakt

Západočeská univerzita v Plzni, Fakulta pedagogická, Katedra matematiky, fyziky a technické výchovy, Klatovská 51, Plzeň, 306 14