

Průběh obhajoby diplomové práce:

Učivo práce:

Specifičnost porušení prostřednictvím počítačových her v kontextu výtvarného zážitku.

Otázky k obhajobě:

- 1) Vyberte si u hry Machinarium určitý moment, na kterém spatříte vhodné porušení pravidel, a co nejpodrobněji objasněte, co se při jeho hraní hráč může naučit a jak to souvisí s kurikulem IV.
- 2) Vysvětlit, jakým způsobem dovaď do souvislosti typologii estetických počítačových her a kvalitu (uměleckého) zážitku.
- 3) Vysvětlit způsob a míru uplatnění struktury děla, nyní str. 24-36 vzhledem k její důležitosti pro celou práci.

Obhajoba a zodpovězení otázek k obhajobě proběhly velmi dobře.

doc. Staněk Staněk
 dr. Žikmundová Žiklo
 dr. Masík Plouček
 dr. Podlipný P. Podlipný
 dr. Konešková K.
 Mgr. Lukavský Lukavský
 Mgr. Poláček P. Poláček

Klasifikace:

velmi dobře

Datum obhajoby: 26-08-2013

.....
podpis zkoušejícího

Sarblan' s originálem.

Západočeská univerzita v Plzni
 Fakulta pedagogická
 katedra výtvarné kultury

Sarblan