

# Posudek oponenta diplomové práce

Autor/autorka práce: Jaroslav Ráb

Název práce: **Multimédia pro informační majáky**

Cílem práce je návrh a tvorba klientské části aplikace pro získávání lokálních informací – informačního majáku. Práce je logicky strukturovaná, nejprve popisuje stávající řešení poskytující lokální informace, dále se zabývá popisem využitelných multimediálních technologií a možnostmi platformy Windows mobile. V praktické části je popsán návrh a implementace klientské aplikace, příručka k její obsluze je k práci připojena. Po formální stránce je text v pořádku. Všechny převzaté informace jsou důsledně odkazovány, použitá literatura je pro dané téma rozhodně relevantní.

Ačkoliv je teoretická část poměrně obsáhlá (cca 2/3 textu), neobsahuje podle mě řadu důležitých informací, zatímco jinde zabíhá do zbytečných podrobností. Neuvádí například, jak souvisí aplikace jako TripAdvisor, iZeeum a další aplikace popsané v sekci 2 s problémem informačních majáků, zda pro ně poskytují nějakou podporu nebo je lze nějak využít. V části věnující se technologiím podporovaným na mobilních zařízeních se také nezabývá podporou HTML 5, Flashe nebo dalších technologií pro vektorovou grafiku a naopak zbytečně detailně popisuje algoritmus komprese pro bitmapové obrázky. Ve srovnávacích tabulkách 3.1, 3.2 a 3.3 také není jasné, jestli porovnává funkcionalitu samotných operačních systémů jednotlivých platform, nebo obecné možnosti zařízení s libovolnými aplikacemi, které lze na porovnávaných platformách spouštět.

Popis vytvořené aplikace ve druhé části je důkladný, zabývá se ale hlavně implementačními detaily a neobsahuje žádný popis celkové struktury aplikace, diagram datového modelu nebo cokoliv podobného. Očekával bych také diagram znázorňující, jak klient komunikuje se serverem a dalšími technologiemi třetích stran, které soudě podle textu používá.

Aplikace samotná je funkční a ve spolupráci s už hotovým serverem ji považuji za bezproblémově použitelnou. Soubor s aplikací je přiložený na CD, ale aplikaci lze získat i z oficiálního repozitáře pro mobilní zařízení s OS Windows, její vyzkoušení je tedy na vhodném zařízení velmi snadné. Uživatelské rozhraní aplikace je navrženo intuitivně a s jejím ovládáním jsem neměl žádné problémy.

Vzhledem k výše uvedenému považuji všechny body zadání za splněné. K práci mám několik dotazů:

- 1) Narazil jste při vkládání aplikace do oficiálního úložiště na nějaké problémy nebo komplikace?
- 2) Proč jste se nevěnoval více vektorové grafice (jako je SVG, Flash a případně i HTML 5), jsou s jejím použitím na mobilních zařízeních spojeny nějaké problémy?

Navrhuji hodnocení známkou **velmi dobře** a práci doporučuji k obhajobě.

V Plzni 4.9.2012

Ing. Richard Lipka, Ph.D.



**SOUHLASÍ  
S ORIGINÁLEM**



Západočeská univerzita v Plzni  
Fakulta aplikovaných věd  
katedra informatiky a výpočetní techniky