

**Průběh obhajoby bakalářské práce:**

Název práce: Interaktivní animace - počítačová hra

Vedoucí práce: Barta Jiří, Prof. akad. mal., navržená známka: 1

Oponent práce: Lachman Adolf, MgA., navržená známka: 2

V úvodu obhajoby byla představena vysokoškolská kvalifikační práce (nejprve formou prezentace na PC a následně formou instalace díla ve výstavním prostoru). Poté byla komise podrobně seznámena s hodnocením vedoucího práce a posudkem oponenta včetně navrhovaného hodnocení. Následně byla komise seznámena s teoretickou částí vysokoškolské kvalifikační práce.

Student představitel komisi svojí práci čarou krou, se klací píksčty avslástril rypčivním tyčty.

otázky a připomínky:

Prof. Barta: "jak je hři avrezena' mrvěstrím slov?  
K čem jsou rýhody a rypčody?"

Student: "Imaginace slov by neměla být avrezena.  
Rýhoda je, že při hři se doplňují písmena a slova."

Prof. Barta: "Když bude píksla pro avrezena, bude to škrťepš' avslat se do rukovně rýdy slov."

Student: "Avrezil jsem se rýdy na 1 píksčtu. Slova píksl píkslím na 5 levelů."

ak. mal. Koutský: "Litila by se mi, kdyby dypčivníky avrezily rce píksčtubru."

Student: "Bíd byel na hři díle avrezat. Je to mípřd - se slov by molla avrezat píksčta."

**Členové zkušební komise:**

- Prof. akad. mal. Jiří Barta
- Doc. akad. mal. Vladimír Merta
- BcA. Vojtěch Aubrecht
- Mgr. Bc. Barbora Dlouhá
- Doc. MgA. Milena Dopitová
- Peter Fašianok
- akad. mal. Pavel Koutský
- MgA. Michal Krysl
- Prof. akad. mal. Adéla Matasová-Teisingerová
- Mgr. Lenka Merglová Pánková
- MgA. Jan Morávek
- Mgr. Milan Svatoš
- MgA. František Váša
- Ivan Vít

*Jiří Barta*

*V. Merta*

*Milena Dopitová*

*Pavel Koutský*

Adéla

Klasifikace: **VÝBORNĚ**

Datum obhajoby: 20. června 2013

*Jiří Barta*  
.....  
podpis zkoušejícího